

Disq Golf in Immerloo Park.

Even wat waarschuwingen vooraf. Wij verhuren niet de toegang tot de Disq golf baan in Immerloo Park en zijn er ook geen eigenaar of mede eigenaar van. Het onderhoud en de toestand van de baan hebben we geen invloed op. Het park en de Disq golf baan zijn vrij toegankelijk en iedereen mag daar spelen. Er is ook een vereniging die gebruik maakt van deze baan en zij hebben soms evenementen en trainingen en daar moet dus rekening mee worden gehouden. Het internet adres van de vereniging is: <https://www.beardiscgolf.nl/> hier zult u er meer informatie over kunnen vinden.

Er zijn natuurlijk uitgebreide spelregels voor dit spel maar onze ervaring is dat je het, het best simpel kunt houden. Dus hier even de simpele regels. Wil je meer over regels en dergelijke willen weten, kijk dan eens op YouTube.

1. U krijgt bij ons 3 frisbee's mee. Uw eerste worp op de Tee doet u met de rode frisbee, dit heet een driver en is bedoeld voor de grootste afstand. Als u werpt dient er één voet op de betonnen plaat te staan, de andere voet mag u zelf bepalen.
2. Landt u nog best ver van de hole, bestaande uit een stalen paal met een mandje en kettingen, dan gebruikt u voor worp 2 de blauwe frisbee, deze is voor mid range.
3. Bent u nu zo dichtbij dat u denkt de hole te kunnen beëindigen dan gebruikt u de gele putter frisbee om deze in het mandje te gooien. De kettingen dienen om de frisbee op te vangen. Niet in het mandje is de hole nog niet beëindigt
4. Op de score kaart vult u bij, de betreffende speler of ploeg, het aantal worpen in dat nodig was om in het mandje te landen.
5. Op de eerste tee bepaalt u door loting wie eerst en als tweede enz. aan de beurt is. Tijdens het spelen van een hole is altijd degene die het verst van de hole is als eerste aan de beurt.
6. Op de tweede tee en alle volgende tees wordt de volgorde bepaald door het resultaat op de hole er voor. Degene die de minste worpen nodig had eerst enz.
7. Op de baan bij het werpen van de tweede en volgende worpen moet de achterste voet op de plek staan waar de frisbee van de vorige worp was geland. Dus ook bij het putten.
8. Winnaar is degene die aan het eind de minste worpen nodig had.
9. Elke hole heeft een par cijfer, dat is het aantal worpen dat je normaal nodig zou hebben om de hole te beëindigen. Heb je één worp minder nodig dan heet dat een birdie, heb je twee slagen minder nodig dan heet dat een eagle. Heb je één worp meer nodig dan heet dat een bogey en bij twee worpen meer heet dat een double bogey enz.
10. **Er is één bijzondere hole en dat is hole 3. Bij deze hole moet je over het water gooien. Gooi je in het water dan zou het handig zijn de frisbee terug te vinden. Lukt dit namelijk niet dan kost de vervanging van deze frisbee € 10,=. Durf je dus niet over dat water te gooien dan ligt er aan de andere kant van het water aan de linker zijde een alternatieve tee waarbij u niet over het water hoeft te gooien. Evt. kunt u verder gaan door elkaars frisbees om de beurt te gebruiken.**
11. Er is ook een gevorderden course die over dezelfde holes loopt. Bij de tee van elke hole staat een bordje met wat baaninformatie. Zwart/gele bordjes is de tee voor zowel gevorderden als beginners course. De zwarte bordjes zijn de tees voor de gevorderden course en de gele bordjes zijn de beginners course. We gaan ervan uit dat u de beginnerscourse speelt dus u heeft de gele bordjes en soms de zwart/gele bordjes nodig.

We voegen een scorekaart bij en gaan er even vanuit dat u zelf een pen of potlood heeft om de score bij te houden.

U parkeert de auto of de fiets op het parkeerterreintje bij de Albert Heijn aan de Groningensingel 959 in Arnhem. (dit adres kunt u dus evt. in uw navigatie ingeven) U loopt dan voor de winkels langs, o.a. langs de chinees en gaat dan op het pad na de chinees rechts af. Over het bruggetje vindt u aan de rechterkant een informatiebord over Disq golf. Loopt u nu nog een goeie 100 meter verder vindt u rechts naast het pad de eerste tee.

We hebben een kaartje bijgevoegd met de looproute in het park. Veel plezier gewenst