

1. Aan/Uit knop
2. Aantal overgebleven levens (bij gebruik zonder vest)
3. Infrarood zender
4. Ontvanger infrarood signaal
5. Activeren levens of vest/Teamselectie
6. Selectie munitie
7. Trekker/schieten
8. Munitie herladen
9. Luidspreker
10. Teamkleur

A. Handleiding van het Laserpistool

Voorkom dat men vooraf op elkaar gaat schieten, want dan zal je het Laserpistool opnieuw moeten activeren. (Lees hiervoor hoofdstuk E)

1. Schakel het Laserpistool in met de Aan/Uit knop. (1)
2. Als niet alle lampjes van de overgebleven levens (2) continu branden, dan moet je het Laserpistool eerst activeren. (Lees hiervoor hoofdstuk E)
3. Kies een teamkleur. (Zie hoofdstuk B)
4. Kies een munitie soort. (Zie hoofdstuk C)
5. Klik nu op de munitie herladen knop. (8)
6. Als de munitie op is, kun je op de Munitie herladen knop (8) drukken.
7. Als alle levens lampjes (2) uit zijn, kun je niet meer schieten en ben je uitgeschakeld.
8. Wil je een nieuw spel spelen dan moet je de Laserpistolen opnieuw activeren. (Lees hiervoor hoofdstuk E)

B. Wijzigen van de teamkleur

Elk Laserpistool is in te stellen in vier teamkleuren: blauw, groen, rood en wit. Je kunt dus met maximaal 4 teams tegen elkaar spelen. (Twee of drie kan ook) Het aantal spelers per kleur is onbeperkt.

Om de teamkleur in te stellen druk je steeds kort op de knop Teamselectie (5) totdat de lampjes die je teamkleur aangeven (10) de juiste kleur geven.

LET OP: Het is alleen mogelijk een teamkleur in te stellen als je nog beschikt over alle levens, dus als alle levens lampjes continu branden. Doe dit dus aan het begin van het spel.

- Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.
- Wil je van kleur van een Laserpistool tussentijds veranderen, dan moet je het pistool eerst opnieuw activeren. (Lees hiervoor hoofdstuk E)

C. Wijzigen van het soort munitie

Het aantal levens dat verloren gaat bij je tegenstander en de schietafstand is afhankelijk van de gekozen soort munitie.

-De Laserpistolen hebben een schietafstand van maximaal 40 meter. De schietafstand wordt bepaald door de weersomstandigheden. Hoe meer zonlicht, hoe korter de schietafstand.

-Ook wordt de schietafstand bepaald door de gebruikte munitiesoort.

De schietafstand is het grootst bij de munitiesoort Single Shot en het kleinst bij gebruik van de munitiesoort Plasma Gun.

-Steeds na het wijzigen van de munitiesoort moet je eerst de munitie laden door eenmaal op de knop te drukken voor munitie herladen. (8)

-Is je munitie op klik dan op de knop om munitie te herladen. (8)

-Je kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

| Soort Munitie | Hoe vaak kun je schieten | Verloren levens bij treffer |
|----------------------|---------------------------------|------------------------------------|
| Single shot | 12x | -1 leven |
| Laser gun | 6x | -2 levens |
| Machine gun | 6x | -2 levens |
| Plasma gun | 1x | -3 levens |

-Elk levens lampje op het Laserpistoon of het vest staat gelijk aan 3 levens. Brandt het lampje continu zijn van dit lampje alle levens nog intact. Knippert het lampje langzaam zijn er nog twee levens intact. Knippert het lampje snel is er van dit lampje nog één leven intact. Als het lampje uit gaat zijn de levens van dit lampje op.

D. Anti vals speel functie

-De anti vals speel functie voorkomt dat je nieuwe levens kan krijgen door het Laserpistool uit en weer in te schakelen.

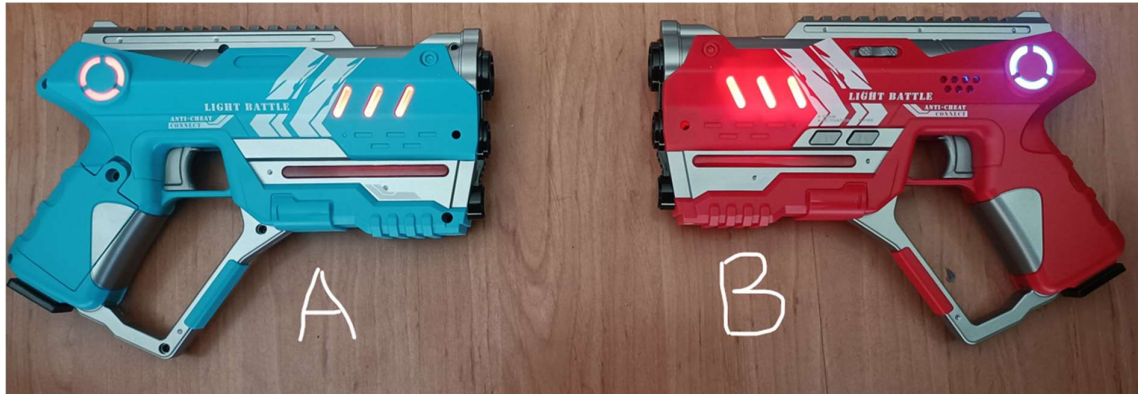
-Ook zorgt de anti vals speel functie ervoor dat, nadat je 1 keer geraakt bent, het niet meer mogelijk is om een andere teamkleur te kiezen.

-Als alle levens op zijn (2) moet het Laserpistool opnieuw geactiveerd worden. (Lees hiervoor hoofdstuk E)

E. (Her)Activeren van het Laserpistool

-Je hebt twee Laserpistolen nodig met twee verschillende teamkleuren.

-Richt beide laserpistolen op elkaar. (Zie foto)



-Laserpistool A moet (her)geactiveerd worden en dit doe je met Laserpistool B.

-Druk op Laserpistool B nu de knop Activeren (5) zolang in totdat op Laserpistool A alle levens lampjes (2) weer continu branden.

F. Hoe werkt het vest

1. Zet het vest en het Laserpistool aan.

2. Let op! Zorg dat alle levens lampjes op het Laserpistool continu branden. Is dit niet het geval, dan moet je het Laserpistool eerst activeren. (Lees hiervoor hoofdstuk E)

3. Kies de gewenste teamkleur op het Laserpistool. (Lees hiervoor hoofdstuk B)

-Druk eenmaal op de Munitie herladen knop. (8)

-Schiet daarna eenmaal met het Laserpistool op het vest. Je hebt nu 12 levens.

-Het vest beschikt over 4 rode levens lampjes. Elk lampje staat voor 3 levens. Je hebt dus in totaal 12 levens. Als het vest geraakt is, verliest het vest één of meer levens en kan het vest enkele seconden niet meer geraakt worden. Je kunt niet geraakt worden door spelers uit je eigen team.

-Na verlies van alle levens gaat het vest een aantal keer trillen. Het vest kan opnieuw van levens voorzien worden door het vest uit te schakelen en de eerste drie stappen in dit hoofdstuk opnieuw te doorlopen.

G. een nieuw spel starten

Voorkom dat men vooraf op elkaar gaat schieten, want dan zal je het Laserpistool opnieuw moeten activeren. (Lees hiervoor hoofdstuk E)

Let op! Het activeren is telkens noodzakelijk wanneer er levens op zijn, dus meestal voordat je een nieuw spel begint.

1. Zet alle Laserpistolen aan en leg ze allemaal op de grond.

2. Pak één Laserpistool met voldoende levens lampjes.

3. Bekijk de teamkleur. (Rood-groen-blauw- wit)

4. Richt op een Laserpistool met een andere teamkleur en druk op de knop Activering, (5) houdt de knop ingedrukt. (LET OP! Niet schieten)
5. Ga alle Laserpistool langs om ze te activeren. (Bij Laserpistolen met volle levens lampjes kun je, indien nodig de teamkleur veranderen, lees hiervoor hoofdstuk B)
6. Het Laserpistool is geactiveerd wanneer alle 3 de levens lampjes continu branden.
7. Herhaal stap nu stap 3, 4 en 5 totdat bij alle Laserpistolen de 3 levens lampjes continu branden.
8. Alle Laserpistolen zijn nu klaar voor gebruik. U kunt nu de teamkleuren wijzigen naar keuze.
9. Gebruik je ook de vesten volg dan nu ook nog de stappen uit hoofdstuk F.

-Mochten toevallig alle Laserpistolen geen levens lampjes meer hebben dan kun je er eentje resetten om bovenstaande activering verder uit te kunnen voeren. Je kunt een Laserpistool resetten door het Laserpistool aan te laten staan en circa 30 minuten te laten liggen zonder aan te raken. Het Laserpistool zal zichzelf resetten en een melding geven als hij klaar is voor gebruik. Daarna voer je de stappen hierboven van 1 t/m 9 uit.

H. Verborgen levens

- Als je nog maar 1 leven hebt, geeft het pistool een waarschuwingsgeluid.
- Houd de teamkeuzeknop (5) drie seconden ingedrukt om een extra levens lampje te activeren.
- Je kunt maximaal 3 levens lampjes toevoegen. (Dit werkt alleen als je zonder vest speelt)

I. Batterijen vervangen

Batterijen op? Geen probleem! In de kist zitten reservebatterijen en een schroevendraaier, zowel voor de Laserpistolen en de vesten.

- Graag de lege batterijen apart houden om verwarring te voorkomen!

J. Tips

- De Laserpistolen en vesten kunnen niet tegen vallen, slaan, water of zand.
- Zet Laserpistolen en vesten die je langere tijd niet gebruikt uit om batterijen te besparen.
- Leg Laserpistolen en vesten die je niet gebruikt terug in de box om verlies of schade te voorkomen.
- Per beschadigd, defect of vermist Laserpistool zal € 35,= in rekening worden gebracht/van de borg worden ingehouden.
- Per beschadigd, defect of vermist vest zal € 15,= in rekening worden gebracht/van de borg worden ingehouden.